

# Pozornosť

Pozornosť je proces, ktorý nám umožňuje *prijímať informácie* a utvára tak predpoklad pre akékoľvek *poznávanie*. Ide tiež o stav, v ktorom sa *zameriavame* a *sústredíme* na niektoré objekty a *zároveň prehliadame ostatné* (Kubáni, 2010). Pozornosť je súčasťou poznávacieho systému centrálnej nervovej sústavy. Postupne s pribúdajúcim vekom sa rozvíja. Jej vývin sa viaže na vývin kognitívnych schopností, reč, motoriku a vnímanie. Je veľmi *dôležitá pre naše každodenné fungovanie*.

## Ako podporiť pozornosť?

1. **Triedenie geometrických tvarov** - z tvrdého papiera nastrihajte 10 malých trojuholníkov, 10 štvorcov, 10 obdĺžnikov a 10 kruhov, poriadne ich premiešajte, úlohou dieťaťa je roztriediť tieto tvary podľa druhu na 4 kôpky, môžete vyskúšať aj ťažšiu alternatívu, kde úlohou dieťaťa bude roztriediť tvary so zaviazanými očami
2. **Pohybová hra na rozvoj pozornosti** - úlohou dieťaťa je plniť slovné povely, môžete si vymyslieť vlastné názvy napr. "hríb" = dieťa urobí drep, "strom" = dieťa sa postaví, "žaba" = dieťa vyskočí...
3. **Hra "Niečo vidím a je to..."** - hru môžete hrať doma, vonku na prechádzke alebo napríklad v čakárni u lekára, úlohou dieťaťa je na základe indície uhádnuť o čo ide, dieťaťu povieme napr. "niečo vidím a je to okrúhle, veľké, žlté..." a dieťa háda čo to je
4. **Čítanie rozprávok** - čítanie rozprávky si môžete obzvláštniť napríklad tak, že sa s dieťaťom dohodnete v závislosti od obsahu rozprávky na nejakom slove, na ktoré sa počas čítania bude mať sústrediť, jeho úlohou bude vždy keď dané slovo započuje urobiť vopred dohodnutý signál napr. vždy keď počas čítania započuje slovo Popoluška zodvihne ruku alebo tleskne
5. **Skladanie obrázkov** - napr. tangramy (príloha 1), tangram je logická hra, ktorá sa skladá zo siedmich základných častí, z týchto častí sa dajú poskladať rôzne tvary (príloha 2), stačí si vytlačiť obrázok z prílohy 1, dieťa si môže každý dielik vyfarbiť podľa seba
6. **DOBBLE** - spoločenská hra na rozvoj pozornosti (príloha 3)

## Pravidlá hry DOBBLE

1. Všetky kartičky (príloha 2) je potrebné si vystrihnúť.
2. Z kôpky kartičiek si jednu kartičku vyložte na stôl, aby na ňu každý videl.
3. Ostatné kartičky si rovnomerne rozdeľte medzi všetkých hráčov. Každý musí mať rovnaký počet kartičiek. Ak sa kartičky nedajú presne rozdeliť na príslušný počet, zvyšné kartičky jednoducho dajte preč.
4. Hra spočíva v tom, že každé dve kartičky majú len jeden zhodný obrázok. Hľadáte vlastne rovnaké dvojice obrázkov.
5. Hráči majú v ruke svoju kôpku kartičiek s tým, že vidia len tú vrchnú a vždy pozerajú len na tú.
6. Všetci hráči naraz sa snažia nájsť na kartičke vyloženej na stole zhodný obrázok s nejakým obrázkom, ktorý je na ich vrchnej kartičke v ruke.
7. Kto prvý nájde, vykrične názov obrázku a položí kartičku na stôl na tú prvú.
8. Takto pokračuje hra ďalej.
9. Vyhráva hráč, ktorý sa prvý zbaví všetkých kartičiek v ruke.

## Zdroje

CPPPaP - Súbor rozvíjajúcich aktivít pre deti predškolského veku. (2020). Cit 14. január 2021, z [http://www.cpppap.svsbb.sk/files/im\\_psv\\_srcpd.html#p4](http://www.cpppap.svsbb.sk/files/im_psv_srcpd.html#p4)

Kubáni—Všeobecná psychológia. (2010). Cit 19. január 2021, z <https://www.pulib.sk/web/pdf/web/viewer.html?file=/web/kniznica/elpub/dokument/Kubani5/subor/9788055501727.pdf>

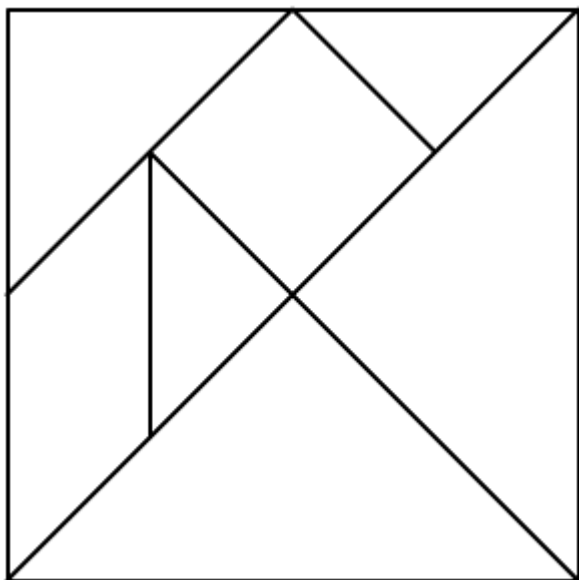
<http://matika.ide.sk/index.php?ut=zau&s=9>

<https://filefolderfun.com/TangramGame/>

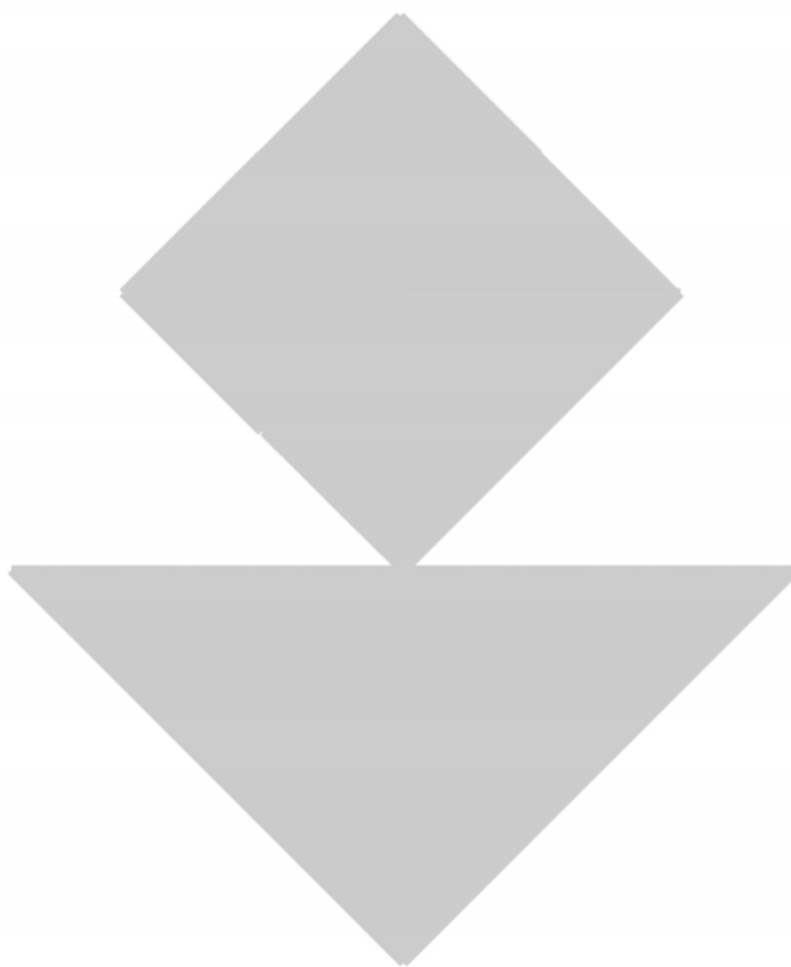
<https://nasedeticky.sk/tvorime-s-detmi/15697/vianocne-dobble-pre-deti/>

<https://eduworld.sk/cd/sona-pekarovicova/5649/pozornost-dietata--co-je-to-a-ako-sa-vyvoja>

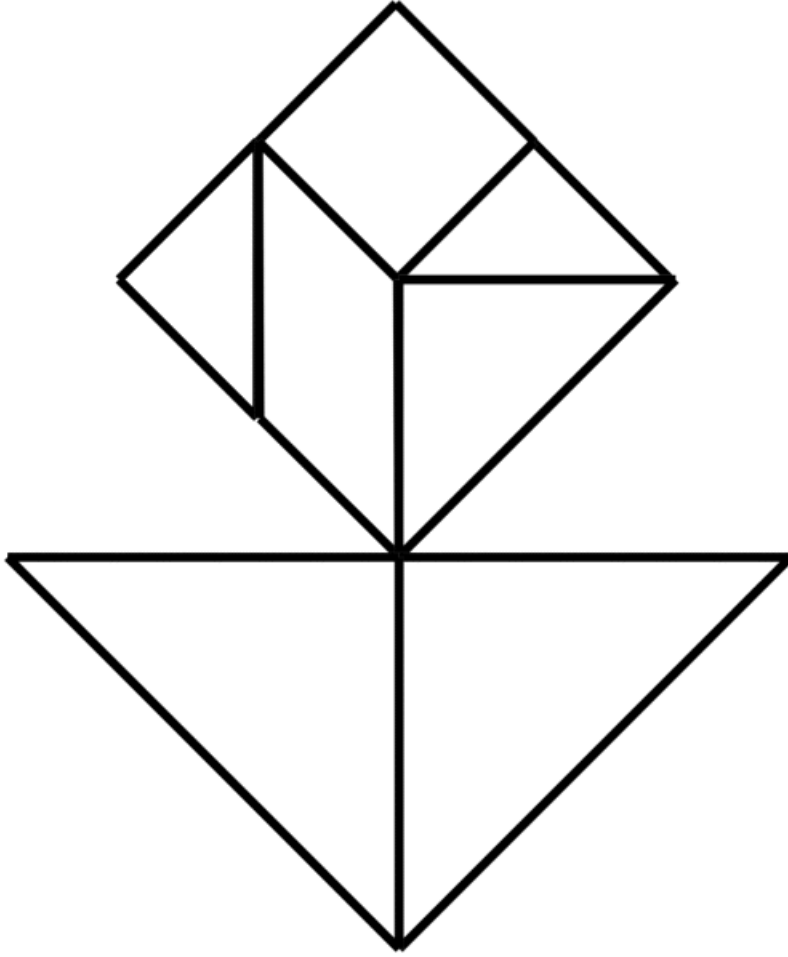
Príloha 1



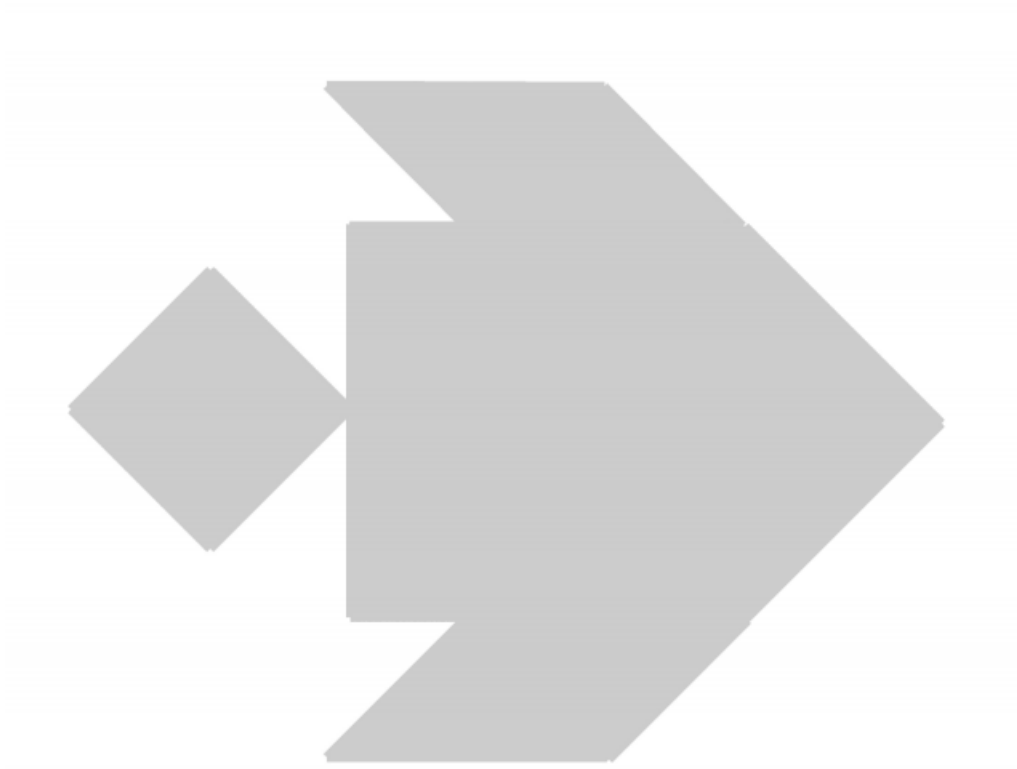
Príloha 2



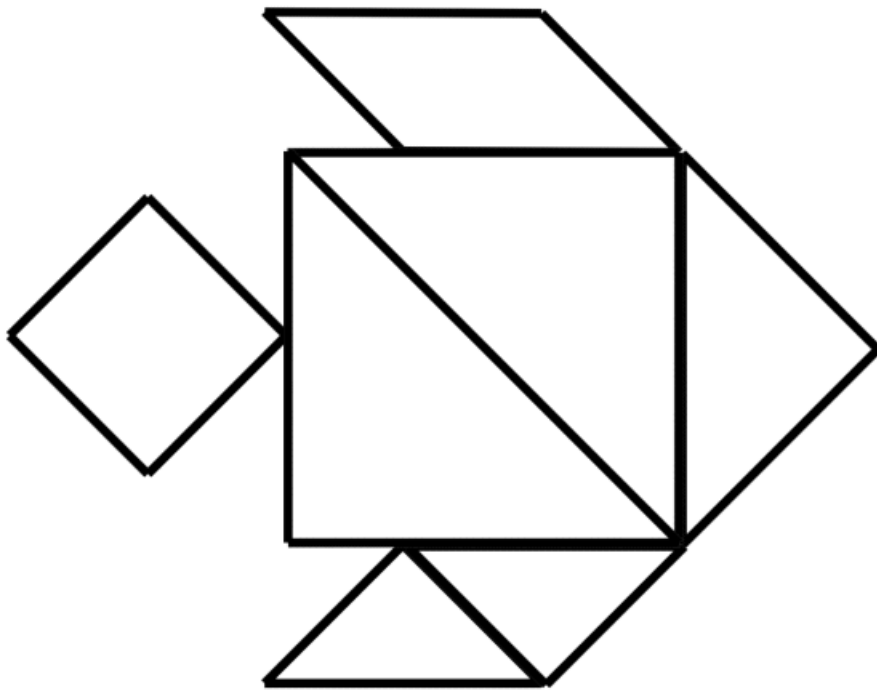
**Kvet**



**Kvet**



**Ryba**

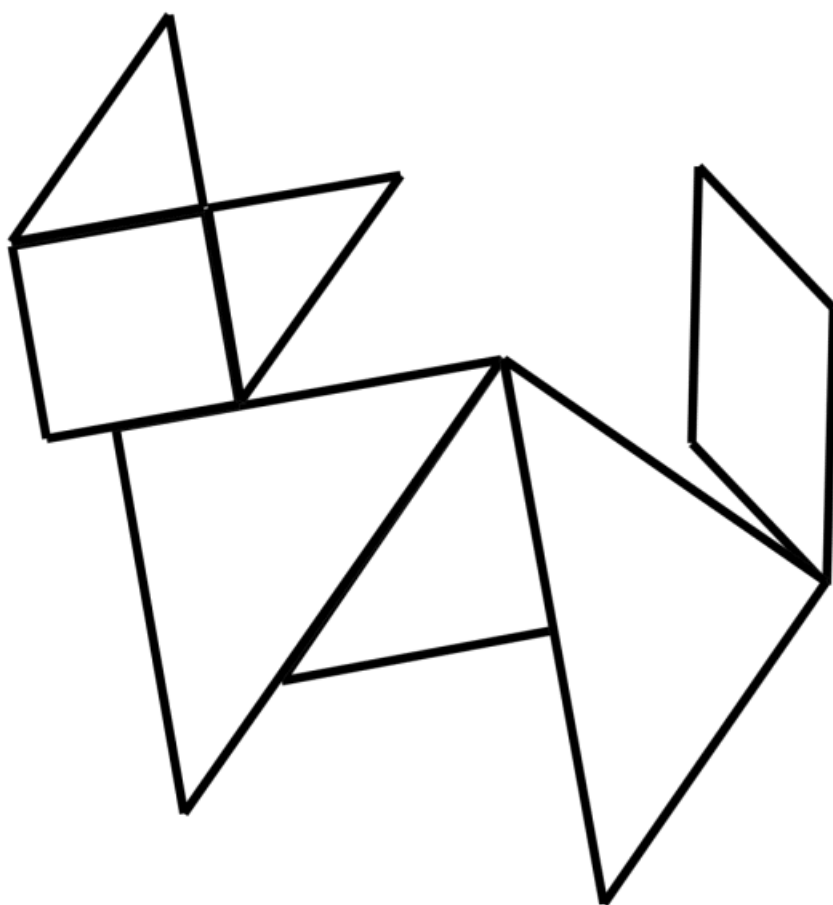


**Ryba**





**Líška**



**Líška**